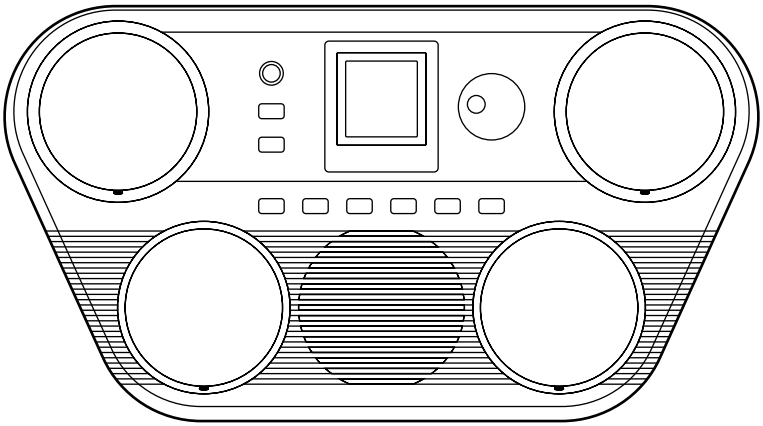
MEDELI



DD112

DRUM PORTÁTIL
MANUAL DO PROPRIETÁRIO

Avisos e Notas Importantes

• Leia estas instruções.
• Guarde estas instruções.
• Observe todos os avisos.
• Siga todas as instruções.
• Não utilize este aparelho próximo à água.
• Limpe apenas com pano seco.
• Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, registros de aquecimento, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
• Utilize apenas acessórios especificados pelo fabricante.
• Desconecte este aparelho durante tempestades com raios ou quando não for utilizá-lo por longos períodos.

Aviso: Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não remova a tampa (ou parte traseira), pois não há peças internas que possam ser reparadas pelo usuário. Encaminhe a manutenção a pessoal qualificado.
Não exponha este aparelho à chuva ou umidade. Não exponha o equipamento a gotejamento ou respingos e certifique-se de que objetos com líquidos, como vasos, não sejam colocados sobre o equipamento.

Declaração FCC

Nota: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, conforme a Parte 15 das regras da FCC. Esses limites são projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em instalação residencial.

Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado conforme as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia de que não ocorrerá interferência em uma instalação específica.

Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas:

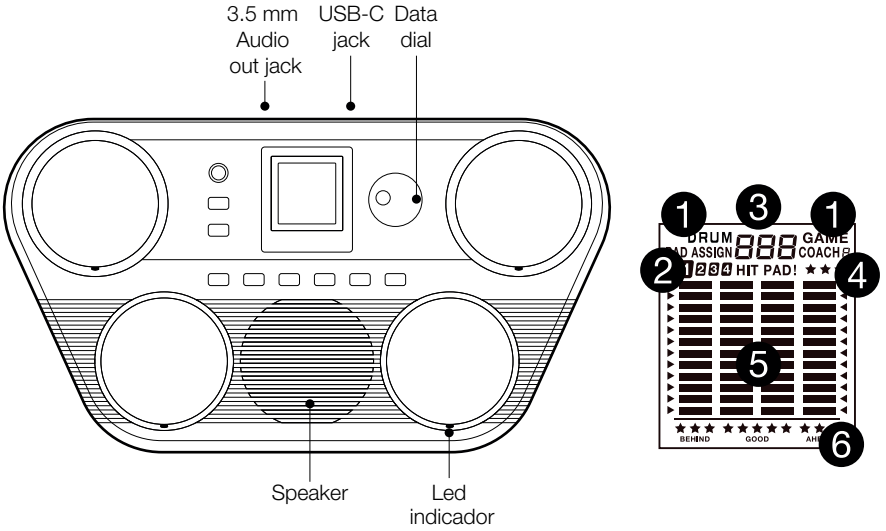
• Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
• Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
• Conectar o equipamento a uma tomada em circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
• Consultar o revendedor ou um técnico experiente em rádio/TV.

Cuidado

O funcionamento normal do produto pode ser afetado por Forte Interferência Eletromagnética. Caso isso ocorra, simplesmente reinicie o produto seguindo o manual do proprietário para retomar a operação normal. Caso o funcionamento não seja restaurado, utilize o produto em outro local.

Índice

Panel 3
Display 3
Power up 4
Auto power off 4
Volume 4
Drum off 4
Playing the pad 4
Game 5
Pad assign 6
Tempo 6
Coach 7
Troubleshooting 10
Specification 10
Game List 11



parâmetros

Panel

Power
Liga ou desliga o equipamento.

Volume + / -
Ajusta o volume principal (master volume).

Drum off
Silencia ou ativa a parte de bateria em uma música.

Tempo
Pressione para entrar no menu de tempo.

Pad assign
Altera diferentes voices para o pad.

Game
Pressione para entrar no modo Game.

Coach
Pressione para entrar no menu Coach e escolher o modo de prática.

Play / Stop
Reproduz ou interrompe a música.

Display

1. Mode
Exibe o modo atual.

2. Beat
Exibe os tempos durante a reprodução do click ou música.

3. Parameters
Exibe os parâmetros do modo, como número da song, número do game rhythm ou número da coach song.

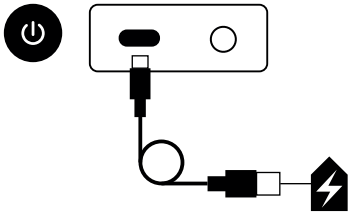
4. Difficulty level
Exibe o nível de dificuldade do game rhythm ou da coach song.

5. Dropping bars
Exibe as barras descendentes durante a reprodução do rhythm.

6. Playing accuracy
Exibe a precisão das suas batidas no modo Game ou Coach.

Power up

1. Conecte um cabo USB-C para alimentar a unidade.
2. Pressione o botão [POWER] para ligar ou desligar.



Notas:
1. Utilize o adaptador de energia especificado.
2. O módulo suporta alimentação via USB.
• Suporta adaptador USB 5V/1A.
• Suporta power bank portátil 5V/1A.
Pode não ser compatível com todas as marcas de power bank.

Auto power off

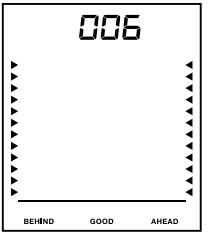
Para desativar esta função, mantenha pressionado o botão [START/STOP] e ligue o equipamento.



Volume

Pressione o botão [VOLUME] para ajustar o volume de saída.



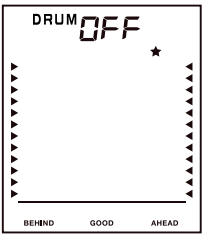


Drum off

Pressione o botão [DRUM OFF] para silenciar a bateria durante o modo Game.

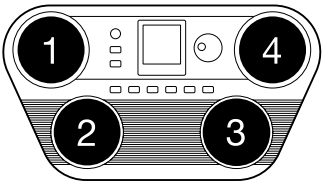
Nota:
Após configurar, a tela retornará ao modo Game em 3 segundos.





Playing the pad

A bateria digital possui 4 drum pads, correspondentes às quatro colunas de dropping bars na tela (da esquerda para a direita).



Game

O recurso game permite que você aprenda e toque um rhythm de maneira mais fácil e divertida. Simplesmente siga as dropping bars na tela e toque o drum pad correspondente quando as dropping bars alcançarem a linha inferior.

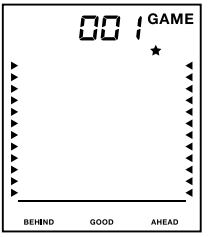
A tela exibirá a precisão de cada batida. Sua pontuação aumentará cada vez que você acertar corretamente.

Entrar no Game

Pressione o botão [GAME] para entrar no modo game. A tela exibe “GAME” e o número do rhythm atual.



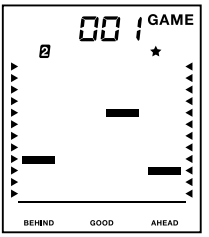
★ easy
★★ normal
★★★ hard



Selecionar Game rhythm

Use o [DATA DIAL] para selecionar um game rhythm. A tela exibe o difficulty level do rhythm atual.





Iniciar o Game

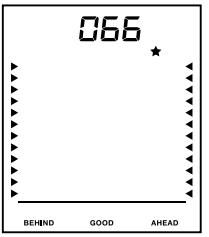
Pressione o botão [START/STOP] para iniciar o game. As barras na tela começam a descer em sincronia com a reprodução do rhythm. Toque os pads correspondentes quando as barras alcançarem a linha inferior.



Score

Quando o game terminar, será exibida sua pontuação e um comentário por voz também será reproduzido.

Score	Comment
0–29	Ok
30–59	Good
60–79	Very good
80–100	Excellent



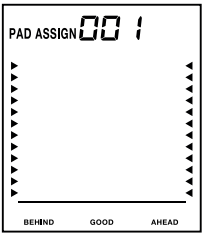
Pare o Game

O game iniciará automaticamente novamente após exibir a pontuação por 3 segundos.

Pressione o botão [START/STOP] para parar o game.

Atribuição de Pad







No modo Game, você pode atribuir diferentes voices a cada pad em cada um dos 60 Games. Há um total de 70 voices e 14 voice effects que podem ser atribuídos aos pads.

1. Use o [DATA DIAL] para selecionar um rhythm desejado.

2. Pressione o botão [PAD ASSIGN]. O LED indicator do pad acenderá.

3. Toque o drum pad que deseja atribuir. Por exemplo, toque o pad 2, e o indicador do pad 2 acenderá. A tela exibirá o número atual da voice e do effect.

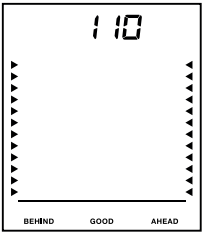
4. Toque repetidamente o pad atual ou use o [DATA DIAL] para selecionar uma voice desejada.

5. Pressione o botão [PAD ASSIGN] para confirmar a configuração.

6. Repita as etapas 2 a 5 para atribuir outro drum pad.

Tempo







1. Pressione o botão [TEMPO], o valor do tempo piscará na tela.

2. Quando o valor do tempo estiver piscando, use o [DATA DIAL] para alterar o valor.

3. Se não houver operação por 3 segundos, sairá da configuração de tempo e retornará ao menu anterior.

Modo Coach

Projetado para iniciantes desenvolverem habilidades básicas de bateria. Ele fornece dois modos de prática: rhythm practice e beat practice.

Prática de Rhythm

Quando o rhythm estiver sendo reproduzido, as quatro colunas de dropping bars na tela correspondem aos quatro drum pads.

Toque o drum pad correspondente quando as dropping bars alcançarem a linha inferior.

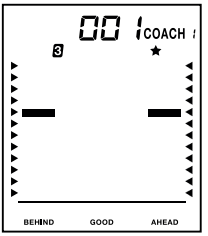
Prática de Beat

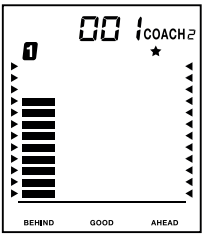
A beat practice oferece dois tipos de prática: change up e tap! tap!

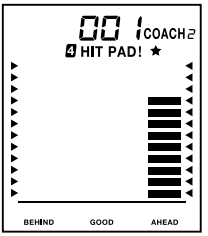
Change up

Esta prática é semelhante a quatro crianças batendo palmas, e você é a quarta. As outras três batem palmas em um determinado tempo, então você bate palmas no mesmo tempo. Da mesma forma, você segue o rhythm, depois toca qualquer um dos quatro drum pads.

Os drum indicators piscarão como dica, e a tela também exibirá “HIT PAD!”, informando que é o momento de tocar um pad.

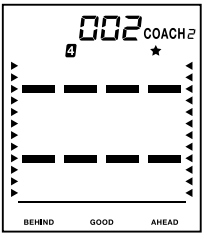






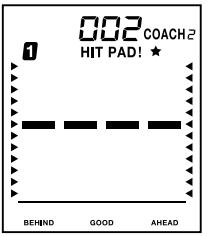
Tap! Tap!

Nesta prática, primeiro será reproduzido “do mi so do so” em um determinado tempo. Tudo o que você precisa fazer é tocar um drum pad quando chegar em “so”.



Sua score aumentará cada vez que você acertar corretamente, e a tela exibirá a precisão de cada batida. No entanto, se você tocar incorretamente, sua score será subtraída.

Ouça o rhythm, depois toque qualquer um dos drum pads quando for reproduzido “so”. Os drum indicators piscarão como dica, e a tela também exibirá “HIT PAD!”, informando que é o momento de tocar um pad.

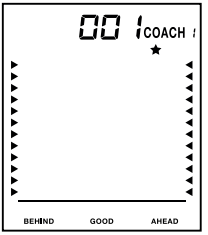


Entrar no modo Coach

Pressione o botão [COACH] para entrar no modo coach. A tela exibirá “COACH 1”, indicando que entrou em rhythm practice. Pressione este botão novamente, e a tela exibirá “COACH 2”, indicando que entrou em beat practice.







A tela também exibirá o número atual da coach song.

Selecionar uma Coach song

Use o [DATA DIAL] para selecionar uma coach song.

No total, há 20 coach songs para prática.

Prática de Beat

Use o [DATA DIAL] para selecionar uma coach song.
Cada song possui um tipo de prática preset.

Song	Practice
1.	Change up
2.	Tap! Tap!
3.	Tap! Tap!
4.	Change up
5.	Change up
6.	Tap! Tap!
7.	Tap! Tap!
8.	Change up

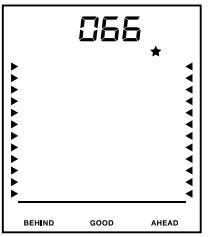
A tela exibirá o difficulty level da coach song atual.

★ easy
★★ normal
★★★ hard

Iniciar prática

Pressione o botão [START/STOP] para reproduzir a coach song. As barras na tela mudarão acompanhando a reprodução para fornecer uma dica. Toque um drum pad sempre que for necessário.





Pontuação

Quando a coach song for concluída, ela pausará temporariamente e exibirá sua score. Um comentário por voz será reproduzido.

Score	—	Comment
0–39	—	Ok
40–69	—	Good
70–89	—	Very good
90–100	—	Excellent

Parar prática

A coach song iniciará automaticamente novamente após exibir a score por 3 segundos.



Pressione o botão [START/STOP] para interromper a prática.

Solução de Problemas

Não liga
• Certifique-se de que o power adaptor esteja conectado corretamente.

Desliga automaticamente
• Certifique-se de que o power adaptor esteja firmemente conectado.
• Para conservar energia, o instrumento foi projetado para desligar automaticamente após 15 minutos de inatividade.
• Observe que o instrumento pode consumir mais energia quando esta função estiver desativada.
• Consumo de energia após o desligamento automático do instrumento: < 0.3W (menos de 0.3W).

Sem som
• Certifique-se de que o master volume não esteja ajustado para “0”.
• Certifique-se de que os fones de ouvido estejam conectados ao phones jack.

Especificações
Drum pads — 4 triggers com indicador luminoso intermitente
Display — LCD retroiluminado (Backlit LCD)
Max polyphony — 16
Voice — 84 preset
Game (Rhythm) — 60 preset
Coach — 2 modes, 28 preset
Tempo — 40 – 240
Fones de ouvido — 3.5 mm audio out jack
Alimentação — 5V 1000mA USB-C
Dimensões — 460 x 260 x 150 mm
Peso — 1.5 kg

Lista de Games

1	8 Beat 1	21	Bounce	41	Heavy Metal 2
2	8 Beat 2	22	Reggae 1	42	16 Beat Funk
3	8 Beat 3	23	Bossa Nova 2	43	Blues Funk
4	8 Beat 5	24	Latin Rock	44	Dance Pop 2
5	8 Beat 8	25	Cha Cha	45	Disco
6	8 Beat 9	26	Rhumba	46	Shuffle 2
7	8 Beat Ballad	27	Country	47	Cool Jazz
8	Rock 2	28	Country Rock	48	Reggae 2
9	Heavy Metal 1	29	March	49	Samba
10	6/8 Pop 1	30	Polka	50	Mambo
11	6/8 Pop 2	31	Waltz 1	51	SFX 1
12	16 Beat Pop	32	8 Beat 4	52	SFX 2
13	Funk Pop	33	8 Beat Rock 1	53	SFX 4
14	Hourse	34	8 Beat 6	54	Funk 2
15	Slow Rock	35	Dance Pop 1	55	Hip Hop
16	Soul 1	36	8 Beat 7	56	Rap
17	Jazz Swing	37	8 Beat Pop	57	Blues 1
18	Blues 2	38	8 Beat Rock 2	58	Waltz 2
19	Fusion 1	39	Rock 1	59	SFX 3
20	Fusion 2	40	Hard Rock	60	SFX 5


22
PAP